

Aplikasi Sistem Pembayaran Zakat (ZakatKu) Berbasis Web yang ada di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa

*Web-Based Zakat Payment System Application (ZakatKu) at the Ministry of Religion,
Minahasa Regency*

Kristofel Santa S. ST. M. MT^{1*}, Suci Fauzia Az-Zahra Ungko²

^{1,2} Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Manado

Article Info

Article history:

Received: Apr 09, 2025
Revised: Mey 20, 2025
Accepted: Mey 28, 2025

Kata kunci

Magang,
Prototype,
Pengelolaan zakat,
Sistem Informasi,
Zakat.

ABSTRAK

Kementerian Agama Kabupaten Minahasa masih menggunakan cara yang manual, sehingga data yang masuk dan yang sudah dikumpulkan beresiko hilang atau rusak dan data yang tersimpan masih menggunakan pengarsipan dengan media hardcopy. Sistem Pembayaran Zakat(ZakatKu) dibuat dengan menggunakan metode prototype dimana metode ini diawali dengan pengumpulan kebutuhan sistem. Dengan adanya sistem pembayaran zakat ini untuk tujuan menghindari kehilangan data pengumpulan Zakat. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ZakatKu berfungsi sesuai harapan. Aplikasi ZakatKu dapat digunakan oleh Kementerian Agama Kabupaten Minahasa untuk mengelola zakat, dengan tujuan menghindari kehilangan file data, serta menghasilkan laporan dengan cepat dan tepat, dan akurat, membantu petugas dalam menyampaikan informasi terkait zakat. Dengan hadirnya sistem ini, pengelolaan zakat menjadi lebih modern dan dapat meminimalkan risiko yang selama ini menjadi kendala dalam proses manual. Diharapkan implementasi Zakat dapat memberikan manfaat yang signifikan, tidak hanya dalam hal efisiensi kerja, tetapi juga dalam meningkatkan kepercayaan masyarakat terhadap pengelolaan zakat oleh Kementerian Agama. Dengan sistem ini, seluruh data zakat dapat dikelola secara terpusat dan aman, sehingga meminimalkan risiko kehilangan atau kerusakan data. Selain itu, laporan yang dihasilkan dapat disajikan dengan cepat dan akurat, mempermudah pengambilan keputusan strategis terkait pengelolaan zakat. Hal ini diharapkan mampu memperkuat kepercayaan masyarakat terhadap lembaga pengelola zakat, karena proses pencatatan, pengumpulan, dan pendistribusian zakat dilakukan secara profesional dan dapat dipertanggungjawabkan. Dengan penggunaan teknologi dalam pengelolaan zakat, Kementerian Agama dapat memberikan pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat, sekaligus mendukung transparansi dan efisiensi dalam pengelolaan dana zakat demi kemaslahatan umat.

ABSTRACT

Keywords
Internship,
Prototype;
Zakat management,
Information Systems,
Zakat.

The Minahasa Regency Ministry of Religion still uses manual methods, so that incoming and collected data is at risk of being lost or damaged and stored data still uses hardcopy archiving. The Zakat Payment System (ZakatKu) was created using a prototype method where this method begins with collecting system requirements. The existence of this zakat payment system is for the purpose of avoiding loss of Zakat collection data. Test results show that the ZakatKu application functions as expected. The ZakatKu application can be used by the Ministry of Religion of Minahasa Regency to manage zakat, with the aim of avoiding loss of data files, as well as producing reports quickly, precisely and accurately, helping officers in conveying information related to zakat. With the presence of this system, zakat management has become more modern and can minimize risks that have previously been an obstacle in manual processes. It is hoped that the implementation of Zakat can provide significant benefits, not only in terms of work efficiency, but also in increasing public trust in the management of zakat by the Ministry of Religion. With this system, all zakat data can be managed centrally and securely, thereby minimizing the risk of data loss or damage. In addition, the resulting reports can be presented quickly and accurately, making it easier to make strategic decisions regarding zakat management. This is expected to strengthen public trust in zakat management institutions, because the process of recording, collecting and distributing zakat is carried out professionally and can be accounted for. By using technology in managing zakat, the Ministry of Religion can provide better services to the community, while supporting transparency and efficiency in managing zakat funds for the benefit of the people.

Corresponding Author:

Kristofel Santa S.ST, M.MT,
Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknik,
Universitas Negeri Manado,
Jl. Kampus Unima, Tonsaru, Kec. Tondano Selatan, Kab. Minahasa, Sulawesi Utara, 95618.
Email: kristofelsanta@unima.co.id

PENDAHULUAN

Program Magang/Praktik Kerja merupakan salah satu program Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang bisa diambil oleh setiap mahasiswa Program Studi Teknik Informatika di Universitas Negeri Manado, jika memenuhi syarat dan ketentuan yang berlaku.(Hapsari *et al.*, 2021)

Magang adalah pengalaman langsung di lapangan di mana mahasiswa diberikan kesempatan untuk atau terlibat langsung di sebuah instansi atau perusahaan pilihan, baik itu milik pemerintah maupun swasta. Ini memberikan mahasiswa kesempatan untuk merasakan

atmosfer dunia kerja sambil tetap menjadi mahasiswa. Melalui magang, mahasiswa diharapkan mampu mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan serta mengembangkan keterampilan profesional yang relevan dengan bidang studi masing-masing. Kegiatan ini juga menjadi kesempatan bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang mereka pelajari di kampus dalam menciptakan program atau produk di bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi.(Edwin Kiky Aprianto, 2021) Hasilnya dapat digunakan untuk menganalisis dan memberikan solusi terhadap permasalahan yang timbul di instansi tempat mereka menjalani magang.(Suranto, Puspitasari and Prasetya, 2023)

Di era digitalisasi saat ini banyak instansi yang memanfaatkan perkembangan teknologi, salah satu Kementerian Agama Kabupaten Minahasa yang memanfaatkan teknologi terutama internet sebagai media komunikasi dan media informasi. Media Informasi ini menjadi jembatan antara sumber informasi dan audiens dengan menggunakan berbagai platform atau teknologi komunikasi.(Edwin Kiky Aprianto, 2021) Program Magang/Praktik Kerja merupakan salah satu program Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang bisa diambil oleh setiap mahasiswa Program Studi Teknik Informatika di Universitas Negeri Manado, jika memenuhi syarat dan ketentuan yang berlaku.(Kulsum and Muhid, 2022)

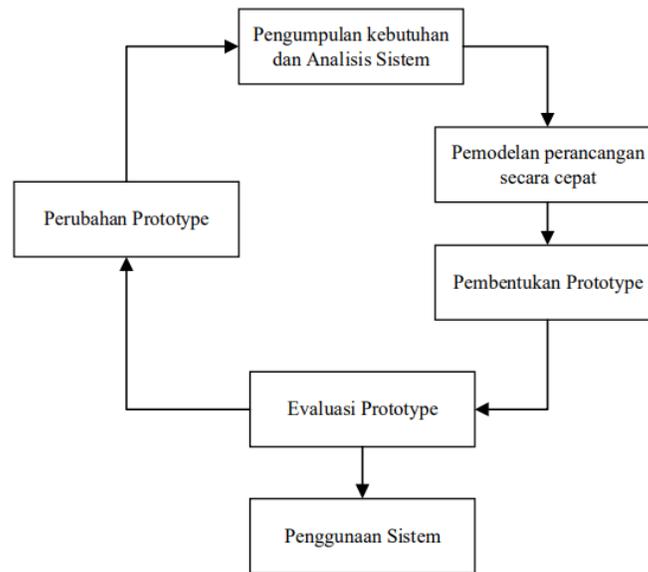
Pengertian zakat menurut istilah atau syara' yaitu: memberikan sebagian harta tertentu kepada yang berhak menerimanya dengan beberapa syarat.(Bin Mohd Noor *et al.*, 2021) Jadi kalau kita tilik pula zakat menurut istilah agama islam adalah kadar harta yang tertentu diberikan kepada yang berhak menerimanya dengan beberapa syarat yang tertentu. Dalam Pasal 1 ayat (2) Undang-undang Republik Indonesia No 38 Tahun 1999 Tentang Pengelolaan Zakat yaitu: Zakat adalah harta yang wajib disisihkan oleh seorang muslim atau badan yang dimiliki oleh seorang muslim sesuai dengan ketentuan agama untuk diberikan kepada yang berhak menerimanya. Zakat adalah jumlah aset/harta yang harus dikeluarkan oleh orang yang beragama Islam dan diberikan kepada kelompok yang berhak menerimanya (orang miskin(Oktalina and Kurniawan, 2022)in dan sebagainya). Zakat juga merupakan kegiatan sosial dan kemanusiaan yang dapat dikembangkan sesuai dengan perkembangan manusia di mana-mana.(Darmayati, 2023)

Pada Kementerian Agama Kabupaten Minahasa penulis ditampatkan dibagian Zakat dan Wakaf, karena di bagian tersebut banyak pekerjaan mengenai pembayaran Zakat yang masih menggunakan cara manual. Oleh karena itu Laporan Magang ini membahas tentang "Aplikasi Sistem Pembayaran Zakat (ZakatKu) Berbasis web yang ada di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa"(richard oliver (dalam Zeithml., 2021)

METODE

Metode pengembangan sistem yang menggunakan penelitian ini adalah metode Prototype. Metode Prototype adalah sebuah model kerja awal dari sebuah sistem yang lebih besar. Kemudian, menurut Cegielski, Prince, dan juga Rainer (2013), pengertian dari prototype adalah sebuah model kerja yang berskala kecil dari keseluruhan system ataupun model yang hanya berisi mengenai komponen dari system yang baru. Karena Prototype Adalah Gambaran Dari Versi Awal Sebelum Adanya Sistem. Dalam Penelitian Ini Metode Prototype Dipakai Karena Memiliki Keunggulan, Metode Prototype Adalah Interaksi Yang Erat Antara Pengembang Dan Pengguna. Pengguna Dapat Melihat Dan Mencoba Prototipe Dengan Lebih Awal Dalam Proses Pengembangan, Memberikan Mereka Kesempatan Untuk Memberikan Umpan Balik Secara Langsung.(Renaningtias and Apriliani, 2021)

Berikut ini tahapan penilaian yang mengacu pada model prototyoe yang ditunjukkan pada Gambar 1.



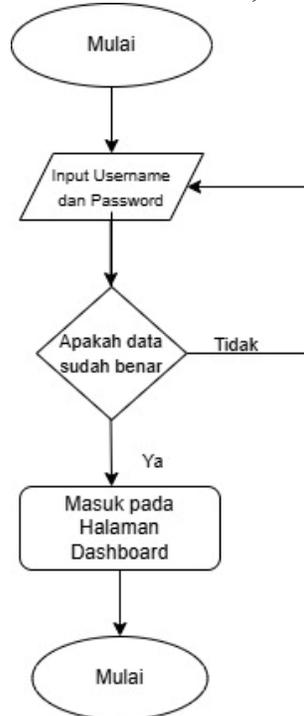
Gambar 1. Tahapan penelitian prototype

1. Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis Sistem Tahapan pertama yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengumpulan kebutuhan dan analisis sistem. Pada tahapan ini dilakukan identifikasi kebutuhan sistem dan garis besar dari sistem yang akan dibuat. Dalam mengembangkan sistem informasi tugas akhir ini, diperlukan biodata mahasiswa dan judul dari tugas akhir.
2. Pemodelan perancangan secara cepat Tahapan selanjutnya adalah pemodelan perancangan secara cepat yang digunakan sebagai acuan yang digunakan dalam
3. pembuatan model prototype.
4. Pembentukan prototype Dalam tahap ini, dilakukan pembentukan prototype
5. berdasarkan rancangan pemodelan yang telah dilakukan sebelumnya.
6. Evaluasi prototype Pada tahapan ini, dilakukan evaluasi terhadap prototype yang
7. disesuaikan dengan kebutuhan. Jika belum sesuai dengan kebutuhan, maka dapat
8. melakukan tahap selanjutnya yaitu melakukan perubahan prototype.
9. 5. Perubahan prototype Tahapan ini dilakukan untuk menyempurnakan prototype yang
10. dibangun agar menghasilkan prototype yang sesuai dengan kebutuhan.
11. 6. Penggunaan Sistem Tahap terakhir dari metode penelitian ini adalah penggunaan sistem.
12. Pada tahap ini sistem yang telah dievaluasi siap untuk digunakan.(Salkiawati, Lubis and Yusuf, 2019)

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan

Hasil dari perancangan Aplikasi Sistem Pembayaran Zakat(ZakatKu) berbasis website di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa Selatan bertujuan untuk mempermudah penyelenggara zakat dalam mengelola pembayaran zakat. Pengembangan prototipe memungkinkan tim pengembang untuk menguji konsep, desain, dan fitur-fitur sehingga dapat meminimalkan risiko kesalahan dan memastikan produk akhir lebih tepat sasaran dengan kebutuhan pengguna. (Maharani, Syarief and Hermawan, 2022)



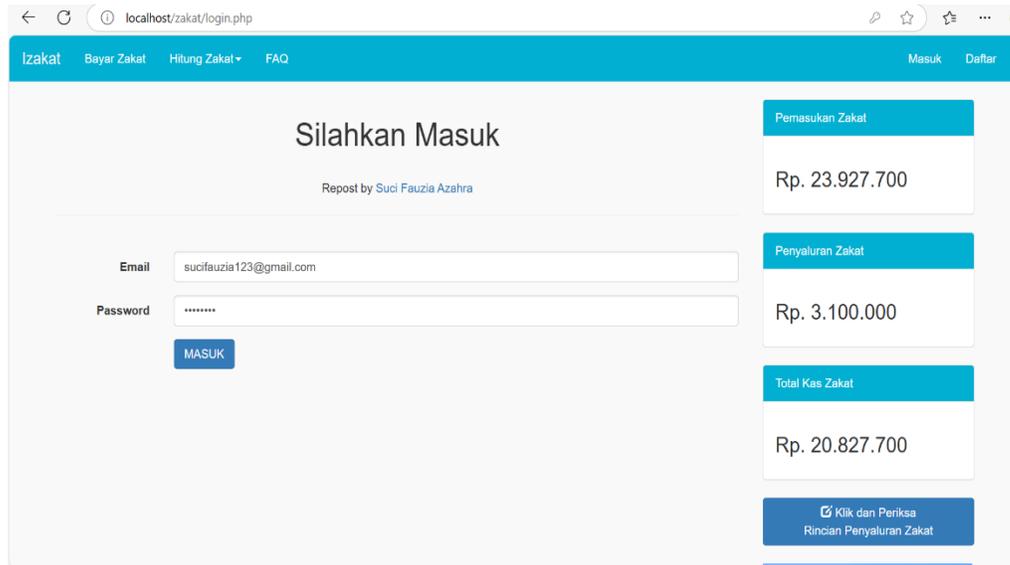
Gambar 2 Flowchart Login

Dalam tabel Flowchat dimana user harus memasukkan username dan password, jika data sudah benar, lalu masuk kehalaman Dashboard. (Chen *et al.*, 2021)

Tabel 1. Admin Halaman Login

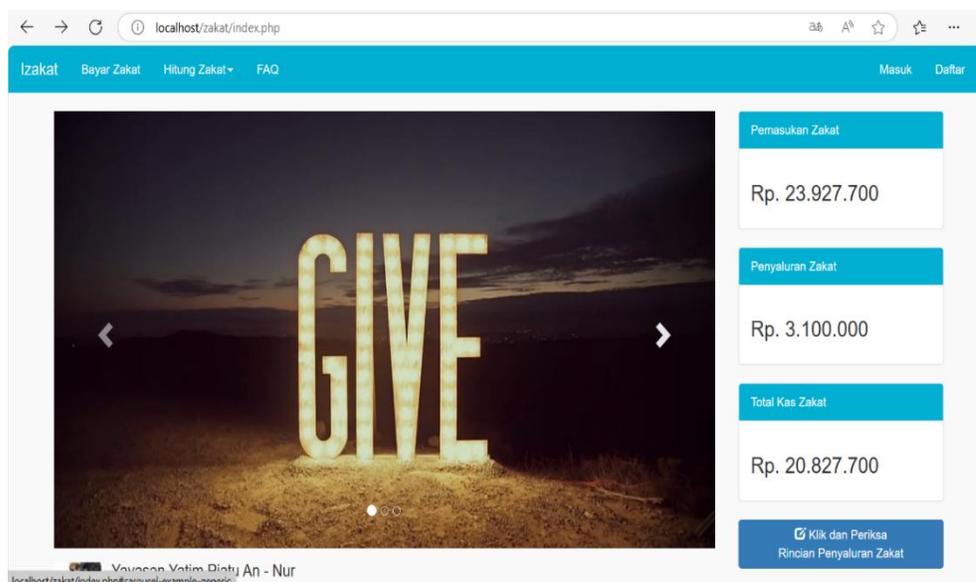
Field	Tipe Data	Keterangan
Id	Integer(20)	<i>Primary key</i>
Email	Varchar(255)	<i>Email Admin</i>
Password	Varchar(255)	<i>Password</i>

Rancangan antarmuka Aplikasi Sistem Pembayaran Zakat(ZakatKu) di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa adalah sebagai berikut.(Andriyan and Winarso, 2021)



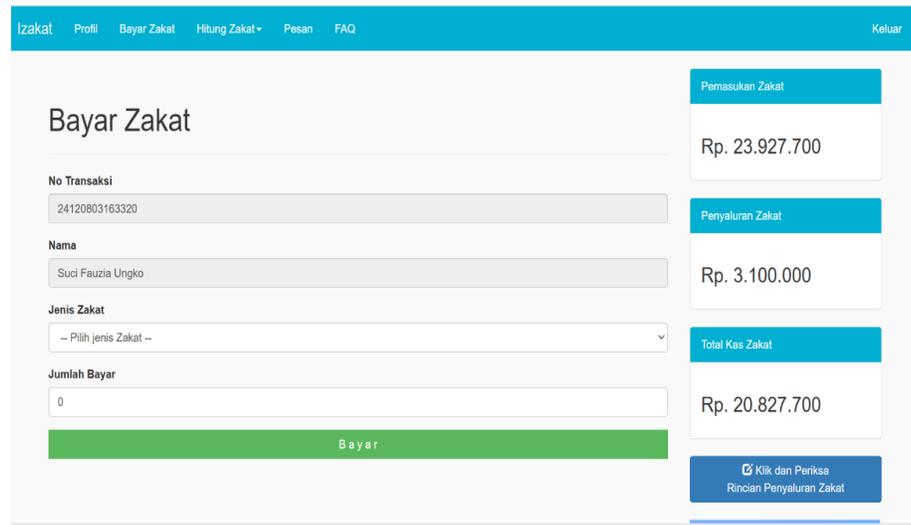
Gambar 4. Tampilan Login

Gambar 4 merupakan tampilan login, dimana pengguna diwajibkan untuk melakukan login agar bisa masuk ke dashboard. Pengguna perlu memasukkan email dan password. Adapun fitur-fitur didalam memuat: Email, Password, Masuk, Daftar, Pemasukkan Zakat, Penyaluran Zakat dan Total Kas Zakat.



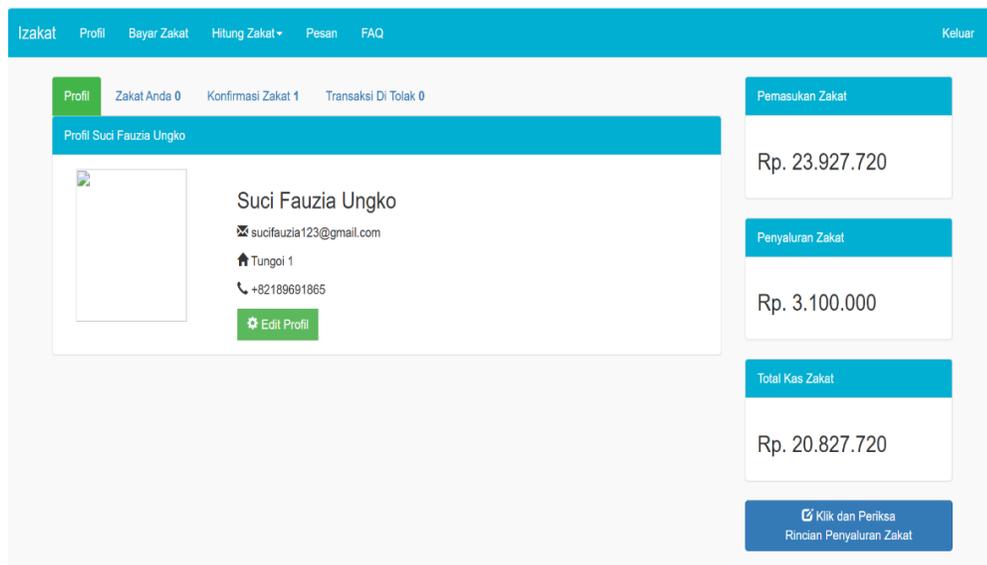
Gambar 5 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Gambar 5 merupakan halaman tampilan dashboard aplikasi Zakat. Didalamnya memuat Fitur Bayar Zakat, Hitung Zakat, Pemasukkan Zakat, Penyaluran Zakat, Total Kas Zakat.



Gambar 6 Tampilan Bayar User

Gambar 6 merupakan halaman bayar, agar supaya user bisa melakukan transaksi bayar zakat. Didalamnya memuat fitur Profil pengguna, Bayar Zakat, No. Transaksi, Nama, Jenis Zakat, dan Jumlah Bayar.



Gambar 7 Tampilan Konfirmasi Zakat

Gambar 7 merupakan tampilan user yang menampilkan bukti bahwa sudah terkonfir. Didalamnya ada Profile user dan tampilan logout.

SIMPULAN

Penelitian ini membahas pengembangan Aplikasi Sistem Pembayaran Zakat(ZakatKu) Berbasis Web di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa. Tujuan utama pengembangan sistem ini adalah memudahkan pengelola dalam mengelola pembayaran zakat. Dalam konteks pembayaran zakat masih menggunakan format softcopy di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa menyebabkan risiko hilangnya data akibat kerusakan atau kehilangan dokumen. Proses pembayaran juga menjadi sulit dan memakan waktu tanpa adanya sistem yang terorganisir. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Penerapan metode prototipe dalam pengembangan sistem ini melibatkan pengguna secara langsung, memungkinkan proses desain yang lebih cepat dan responsif terhadap kebutuhan pengguna. (Elanda, Yudistira and Herina, 2023) Tahap-tahap pengembangan, seperti perancangan kebutuhan, proses desain, dan implementasi, dilakukan secara efisien untuk mencapai hasil yang diinginkan. Perancangan tabel yang digunakan pada aplikasi ini melibatkan tabel login, yang terintegrasi dengan database untuk mengorganisir data secara sistematis. Proses login dilakukan dengan memasukkan email dan password pada halaman login, memastikan akses yang terkendali sesuai dengan hak pengguna. Dengan adanya Sistem pembayaran ini, diharapkan dapat mengatasi kendala pembayaran zakat yang masih menggunakan format softcopy dan meningkatkan efisiensi serta kecepatan dalam manajemen pembayaran di Kementerian Agama Kabupaten Minahasa. Interaksi yang user-friendly melalui antarmuka yang dirancang dengan baik juga diharapkan dapat meningkatkan adopsi dan penggunaan sistem ini oleh para pengguna di lingkungan tersebut.(Yusuf and Mutiara, 2022)

UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih yang sebesar-besarnya atas dukungan, bimbingan, dan kerja sama yang luar biasa dalam penyusunan penelitian ini. Kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusi, baik secara langsung maupun tidak langsung, saya menyampaikan ucapan terima kasih yang tulus.

Kepada dosen pembimbing lapangan maupun mentor, atas arahan, saran, dan bimbingan yang telah diberikan, terima kasih banyak atas kesabaran dan waktu yang telah diberikan.

Kepada teman-teman sejawat yang turut serta memberikan masukan dan dukungan, terima kasih atas kerjasama yang baik.

Tidak lupa kepada keluarga dan sahabat yang senantiasa memberikan semangat dan doa, terima kasih atas dukungan moril yang tak ternilai.

Semua kontribusi dan bantuan kalian telah memberikan warna dan nilai pada penelitian ini. Ucapan terima kasih ini sungguh bermakna bagi saya, dan semoga kerjasama yang baik ini dapat terus berlanjut di masa yang akan datang.

Terima kasih banyak!

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyan, R.C. and Winarso, W. (2021) 'Perancangan Kebutuhan Daya dan Instalasi Listrik Pada Gedung Askrimdo Bogor', *Jurnal Riset Rekayasa Elektro*, 3(1). Available at: <https://doi.org/10.30595/jrre.v3i1.9671>.
- Chen, C.K. *et al.* (2021) 'A novel flowchart to predict mortality and analyse effectiveness of routinely used pharmacological regimens in paraquat poisoning', *Basic and Clinical Pharmacology and Toxicology*, 129(6), pp. 496–503. Available at: <https://doi.org/10.1111/bcpt.13652>.
- Darmayati (2023) 'Zakat Profesi Menurut Pandangan Yusuf Qardhawi', *Rayah Al-Islam*, 7(3), pp. 1682–1690. Available at: <https://doi.org/10.37274/rais.v7i3.881>.
- Edwin Kiky Aprianto, N. (2021) 'Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Bisnis', *International Journal Administration, Business and Organization (IJABO)* |, 2(1), pp. 1–7. Available at: <https://ijabo.a3i.or.id>.
- Elanda, A., Yudistira, K. and Herina, N. (2023) 'Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada SMA Negeri 6 Karawang Berbasis Web', *Dirgamaya: Jurnal Manajemen dan Sistem Informasi*, 2(3), pp. 10–19. Available at: <https://doi.org/10.35969/dirgamaya.v2i3.289>.
- Hapsari, I.N. *et al.* (2021) 'Peninjauan Implementasi Kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka Berdasarkan Perspektif Dosen Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Esa Unggul', 8, p. 132.
- Kulsum, U. and Muhid, A. (2022) 'Pendidikan Karakter melalui Pendidikan Agama Islam di Era Revolusi Digital', *Jurnal Intelektual: Jurnal Pendidikan dan Studi Keislaman*, 12(2), pp. 157–170. Available at: <https://doi.org/10.33367/ji.v12i2.2287>.
- Maharani, E., Syarief, M.E. and Hermawan, D. (2022) 'Tingkat Efisiensi Pengelolaan Zakat dengan Metode DEA pada BAZNAS Jawa Barat', *Journal of Applied Islamic Economics and Finance*, 2(2), pp. 309–316. Available at: <https://doi.org/10.35313/jaief.v2i2.2963>.
- Bin Mohd Noor, M.I. *et al.* (2021) 'Merakyatkan Institusi Zakat Menurut Perspektif Maqasid Syariah', *AZKA International Journal of Zakat & Social Finance*, 1(2), pp. 91–104. Available at: <https://doi.org/10.51377/azjaf.vol1no2.32>.
- Oktalina, R. and Kurniawan, L.A. (2022) 'Analisis Efektifitas Sistem Zakat Maal Pada Badan Amil Zakat Nasional Kabupaten Bengkalis', *Jurnal Manajemen Bisnis Dan Organisasi*, 1(1), pp. 13–22. Available at: <https://doi.org/10.58290/jmbo.v1i1.7>.
- Renaningtias, N. and Apriliani, D. (2021) 'Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa', *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1). Available at: <https://doi.org/10.33369/rekursif.v9i1.15772>.

- richard oliver (dalam Zeithml., dkk 2018) (2021) ‘Departemen Agama’, *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., pp. 2013–2015.
- Salkiawati, R., Lubis, H. and Yusuf, R.M. (2019) ‘Sistem Informasi Manajemen Zakat Menggunakan Metode Prototipe Pada Masjid Agung Al Barkah’, *Jurnal Rekayasa Informasi*, 8(1), p. 39. Available at: <https://www.gurupendidikan.c>.
- Suranto, S., Puspitasari, N. and Prasetya, F.A. (2023) ‘Program Workshop, Magang, Prototype Dan Pemasaran Produk Meningkatkan Kemandirian Wirausaha Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta’, *Equilibria Pendidikan : Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi*, 8(1), pp. 50–57. Available at: <https://doi.org/10.26877/ep.v8i1.16405>.
- Yusuf, M.Z. and Mutiara, D. (2022) ‘Diseminasi Informasi Moderasi Beragama: Analisis Konten Website Kementerian Agama’, *Dialog*, 45(1), pp. 127–137. Available at: <https://doi.org/10.47655/dialog.v45i1.535>.